1. A facilidade e flexibilidade do grupo trabalhar em conjunto no mesmo código e as mudanças do código podem ser feitas com mais segurança
2. Git é um sistema de controle de versão de arquivos, já o github é uma rede que é possível armazenar arquivos/códigos e compartilha-los com outras pessoas e que usa o GIT como base.
3. HTML serve para construir o esqueleto/conteudo do site, css serve para aplicar um estilo utilizado para atribuir cores e organizar o site e o java script é utilizado para implementar funções complexas e interativas no site tornando as mais dinâmicas.
4. A tag são estruturas da linguagem utilizadas para demarcar o texto. O elemento é formado pelas tag e conteúdo, sendo o texto que esta contido dentro da tag ( componente do HTML). O atributo são propriedades adicionais e opcionais escritas dentro da tag utilizados para dar mais organização.
5. FEITO EM SALA
6. Pilha de protocolos é uma organização abstrata dos protocolos de comunicação da internet em camadas de acordo com o seu nível de abstração organizados de modo que a camada de baixo preste um serviço para a camada de cima.
7. TCP o qual tem transporte confiável e também é orientado a conexão lógica, já o UDP não tem conexão pois não confere a chegada do dado também não oferece segurança.
8. arquitetura cliente-servidor todos os computadores estão ligados a um só, sendo um servidor central em que os clientes se conectam a ele e não conversam entre em si. Já o per-to-per os clientes se conectam entre si e não tem servidor central.
9. O processo são programas rodando em um nó da rede. E são identificados pelo endereço ip e pela porta.
10. O SSL é uma camada de segurança que estabelece uma conexão criptografada entre o servidor e o cliente.
11. 2 sendo o head e o body, já os descendentes podem ser ilimitados que o código continuará rodando normalmente.
12. Div, span, h, ul e ol, e table. Marcação semântica é header, article, footer, section e nav
13. FORM
14. A tag <a>
15. Input, textarea, select, button e tabel
16. class é um conjunto de elementos. id é um identificador único de um elemento. Name é um nome que recebe um valor do elemento. Hidden é utilizado para esconder elementos que seriam desnecessários para o cliente. Style é um atributo utilizado para receber um css e possui alta prioridade. O atributo title é uma forma prática de fornecer informações adicionais e contextuais sobre elementos HTML, melhorando a usabilidade e acessibilidade da página.
17. A degradação graciosa é uma prática importante no desenvolvimento web, pois ajuda a garantir que todos os usuários tenham uma experiência acessível e útil, independentemente das limitações de seus navegadores ou dispositivos. Isso é especialmente relevante em um ambiente onde a diversidade de dispositivos e tecnologias é crescente.
18. Declaração é uma instrução que define uma propriedade de estilo e seu valor. O seletor é um conjunto de símbolos que especifica quais elementos serão estilizados. A regra é uma estrutura composta pelo seletor e pelo conjunto de declarações que vai entre chaves e separam com “ ; ”
19. Seletor de classe aplica estilos a múltiplos elementos e é precedido por um ponto, ex .minha-classe. . Já o seletor de id aplica estilos a um único elemento e é precedido por um hash. Ex #meu-id
20. A margem é o espaço externo ao redor de um elemento. Ela separa o elemento de outros elementos na página. A borda é uma linha que envolve o conteúdo e o padding de um elemento. Ela pode ter diferentes estilos, larguras e cores. O padding é o espaço interno entre o conteúdo de um elemento e sua borda. Ele afeta a área interna da caixa, proporcionando espaço entre o conteúdo e a borda.
21. São visualizações do comportamento. **Static**: A caixa se comporta normalmente no fluxo da página (padrão). **Relative**: A caixa se desloca em relação à sua posição original, mas ainda ocupa espaço no fluxo. **Absolute**: A caixa é posicionada em relação a um elemento pai, não ocupa espaço no fluxo e pode sobrepor outros elementos. **Fixed**: A caixa permanece fixada na tela enquanto você rola a página, independentemente de outros elementos.
22. Os blocos de comandos são definidos com {} chaves
23. Var é um jeito antigo e tem escopo de função. Let e const são jeitos novos de escopo de blocos. O let e usado para reatribuição já o const não.